

# 1TEC/GARA - PROGETTI DI ORIENTAMENTO PRIME TECNOLOGICO/GARA

Obiettivi orientativi		Pratiche corrispondenti	Chi li gestisce	Periodo	Durata ore	
Abilità/competenze	Conoscenze				Singolo	Totale
Essere capaci di conoscersi e conoscere		Attività relative alla conoscenza della scuola e del gruppo classe	Insegnanti curriculari	Primo periodo	8	25
Avere strategie per risolvere problemi		Test di ingresso di italiano, matematica e inglese			4	
Essere in grado di presentarsi		Test sul metodo di studio e per la riflessione sugli stessi			2	
Essere capace di definire progetti per raggiungere gli obiettivi definiti		Attività di accoglienza Campo Scuola			5	
Conoscere i propri limiti e le proprie risorse		Parco di Cerwood			6	
Essere in grado di presentarsi	Conoscere ambienti internazionali	La presentazione in inglese, parlare di se stessi, dei propri interessi, del tempo libero	Insegnanti curriculari di Inglese	Anno scolastico	4	4
Essere in grado di immaginare il futuro		“Articolo 32 - Progetti Educazione alla salute e valorizzazione della persona”	Referente progetto – Esperti Esterni	Anno scolastico	4	4
Avere strategie per risolvere problemi /Essere capace di definire progetti per raggiungere obiettivi definiti	Compiti di realtà/Attività progettuali individuali o di gruppo	Editor di documenti	Insegnanti curriculari di Tecnologie Informatiche	Anno scolastico	4	8
		La gerarchia delle fonti	Insegnanti curriculari di Diritto		4	
					<b>TOTALE</b>	<b>41</b>